

Изменения в Pathfinder 2026.1 по сравнению с версией 2025.1.

Улучшения интерфейса:

- Обновлено действие «Создать лифт» для поддержки создания нескольких лифтов одновременно.
- Добавлено действие «Расширенный поиск», которое можно использовать для поиска объектов в модели на основе значений их свойств.
- Упрощена панель свойств группы движения агентов или одного из элементов в группе.
- Сокращено время запуска моделирования при выполнении нескольких сценариев или вариантов метода Монте-Карло.

Улучшения визуализации

- Улучшена стабильность рендеринга OpenGL.
- Минимальная версия OpenGL увеличена до 3.3 и добавлено резервный программный драйвер OpenGL для систем со старыми или несовместимыми графическими процессорами, а также с некорректно работающими драйверами графических процессоров.

Лицензии

- Добавлена поддержка повторной попытки при появлении уведомления о потере сетевой лицензии.
- Добавлена поддержка для защищенных паролем лицензий в настройках активации.

Другие улучшения

- Удален параметр «Шаг времени расчета».
- Обновлено база данных внешних видов, чтобы сохранять созданные и импортированные данные в папке AppData, а не в установочной папке Pathfinder.
- Изменения в дереве объектов, чтобы предотвратить случайную активацию переименования объектов.

Исправлены ошибки

- Исправлена ошибка, из-за которой в очередях некорректно отображалась ошибка, касающаяся «Принятых профилей», не включающих все профили, принимаемые родительской очередью, что приводило к появлению ошибки даже при наличии действительных профилей.
- Исправлена ошибка в инструменте удаления вершин, из-за которой курсор отображался некорректно после выхода из окна Pathfinder и возвращения в него.
- Исправлена ошибка, из-за которой естественная скорость анимации движения сохранялась в базе данных анимации как максимальная скорость.
- Исправлена ошибка, из-за которой при выборе нескольких триггеров требования к осведомленности отображались как <смешанное>.

- Исправлена ошибка, из-за которой при попытке выбрать импортированную геометрию для динамических препятствий выбиралась родительская группа препятствий.
- Исправлена ошибка, которая могла вызвать ошибку расчета при запуске моделей, содержащих аттракторы, но не содержащих людей или источников агентов.
- Исправлена ошибка на ноутбуках с дискретными графическими процессорами NVIDIA, из-за которой графический процессор NVIDIA в некоторых случаях не использовался по умолчанию.
- Исправлена ошибка, из-за которой лифты, использующие модель ускорения, имели некорректное время на расстояниях, на которых они не достигали максимальной скорости.
- Исправлена ошибка, которая могла привести к сбою при взаимодействии с 3D-видом.
- Исправлена ошибка, из-за которой анимация лифта отображалась некорректно при использовании модели ускорения.
- Исправлена ошибка, которая препятствовала запуску расчета, если имя сценария заканчивалось пробелом.
- Исправлена ошибка, которая могла привести к сбою при попытке использовать инструмент удаления вершин на неточечном манипуляторе.

Изменения в программе просмотра результатов 2026.1

- Добавлена поддержка построения графиков «Пройденного расстояния» и «Оставшегося расстояния» для находящихся в здании людей с контурами, цветами и 2D-графиками.
- Добавлены контуры обзора— новая визуализация данных, показывающая, что видят люди при движении.
- Добавлена возможность экспорта CSV-файла, содержащего данные о находящихся в здании людях, аналогичное тому, что записывается программой при включении подробного вывода в профиле.

Улучшения пользовательского интерфейса

- Добавлена новая настройка для активации 3D-дыма по умолчанию при загрузке данных FDS.
- Добавлена поддержка автоматической загрузки CSV-данных вывода устройства FDS.
- Увеличено время отображения всплывающих подсказок до 30 секунд.

Улучшения визуализации

- Улучшена стабильность рендеринга OpenGL.
- Минимальная версия OpenGL увеличена до 3.3 и добавлено резервный программный драйвер OpenGL для систем со старыми или несовместимыми графическими процессорами, а также с некорректно работающими драйверами графических процессоров.

Лицензии

- Добавлена поддержка повторной попытки при появлении уведомления о потере сетевой лицензии.
- Добавлена поддержка для защищенных паролем лицензий в настройках активации.

Исправлены ошибки

- Исправлена ошибка, из-за которой в строке заголовка мог отображаться неверный путь к файлу .pfr или .smv.
- Исправлена ошибка, из-за которой пункты подменю цвета объекта могли быть сняты с выбора.
- Исправлена ошибка, из-за которой данные CSV не считывались корректно при использовании источников данных об объектах.
- Исправлена ошибка отображения путей объектов, где части пути могли быть некорректно скрыты при использовании градиента для прозрачности цветовой шкалы.
- Исправлена ошибка, которая могла привести к сбою при изменении шага вектора на значение меньше 1.
- Исправлена ошибка, из-за которой временной диапазон в диалоговом окне «Свойства фильма» помечался как недопустимый, даже если он находился в допустимом диапазоне.