**Изменения по сравнению с Pathfinder 2024.1.0813:**

**Сценарии**

Добавлена поддержка сценариев, позволяющих создавать разнообразные вариации модели на основе одного файла PTH. Сценарии позволяют изменить практически любой объект или глобальную настройку.

Выходные данные для модели теперь сохраняются в новую папку с именем файла .PTH.

**Другие улучшения**

Обновлена графика заставки.

При открытии моделей, связанных с выходными данными FDS, которые были перемещены, Pathfinder теперь будет проверять и обновлять местоположение файла SMV.

Все объекты, ссылающиеся на теги, не относящиеся к анимации, теперь можно найти с помощью действий «Выбрать ссылающиеся объекты» и «Показать ссылающиеся объекты».

Улучшен инструмент «Рандомизировать направление», чтобы агенты не перекрывались при его использовании.

Улучшенное удаление, включая последовательную обработку замен и возможность запоминания решений.

Кнопка «Копировать/переместить» теперь остается включенной при переключении между полями и вводом мыши.

Добавлено сообщение, когда минимальная ширина двери больше или равна максимальной ширине двери.

Обновлен расчет FED – теперь он приостанавливается, когда агенты находятся в точках отбора проб, где в ячейке также находится препятствие.

Добавлена кнопка на панели инструментов для отображения/скрытия фонового изображения.

Улучшено управление памятью завершенных расчетов.

Добавлена возможность указывать несколько путей для параметров включения/исключения Монте-Карло.

Для расчетов Монте-Карло вывод в консоли _make_plots.bat был изменен для более четкого указания успешной операции.

**Исправлены ошибки**

Исправлена ошибка, которая могла привести к сбою в диалоговом окне активации лицензии при щелчке по локальной папке лицензии.

Исправлена ошибка при вставке шаблонов групп движения, которая могла привести к появлению непонятного диалогового окна с просьбой сохранить изменения.

Исправлена ошибка, из-за которой в параметрах источника агентов можно было выбрать недопустимые объекты.

Исправлена ошибка при вставке объектов, когда вставленный объект мог содержать ссылку на другой объект, который нельзя было вставить.

Исправлена ошибка при вставке объектов, когда также могли быть вставлены неожиданные копии объектов.

Исправлена ошибка при вставке объектов, когда вставленный объект мог ссылаться на объект, уже находящийся в целевой модели, а не на тот, который находится в скопированном выборе.

Исправлена ошибка, из-за которой генерация расчетов Монте-Карло иногда игнорировала перекрывание агентов.

Исправлена ошибка, из-за которой утилита Монте-Карло могла давать сбой во время создания вариантов модели, когда исходная модель была связана с файлом SMV, а пользователь указывал относительный путь к исходной модели Pathfinder.

Исправлена ошибка с диаграммами Монте-Карло, которые отображались некорректно из-за разделителя целой и дробной части в разных локалях.

Исправлена ошибка, из-за которой входной файл TXT мог содержать локализованные числовые значения.

Исправлена ошибка в диалоговом окне лицензировании и активации, из-за которой конечные пробелы в имени сервера могли вызывать ошибки поиска имени хоста.

Исправлена ошибка, которая могла привести к сбою расчета, если был включен вывод области измерения JSON, но отключен вывод скорости поиска.

Исправлена ошибка, которая вызывала опечатку в ключе JSON, используемом для компонента Y вывода скорости агента.

Исправлена ошибка, которая могла привести к сбою расчета, если был включен вывод JSON, а агент использовал средство передвижения.

Исправлена ошибка, которая могла привести к выбору неправильного источника лицензии в диалоговом окне лицензирования и активации.

Исправлена ошибка, из-за которой входные координаты «Добавить агента» не могли использоваться для создания агента.

Исправлена ошибка, из-за которой могли искать путь через отключенные двери.

Исправлена ошибка, из-за которой Pathfinder не мог найти выходные данные FDS при использовании запуска с помощью testsim.bat.

Исправлена ошибка, из-за которой мог произойти сбой при нажатии кнопки «Копировать» в диалоговом окне «Лицензия».

Исправлена ошибка в импорте CAD, из-за которой некоторые модели могли быть упрощены больше, чем предполагалось.

Исправлена ошибка, из-за которой мог произойти сбой при обгоне в условиях большого скопления людей.

Исправлена ошибка, из-за которой группы «Размещенные триггеры» и «Шаблоны триггеров» могли быть удалены, что препятствовало созданию этих объектов.

Исправлена ошибка, из-за которой в дереве объектов отображался неверный значок для действия «Идти к агенту».

Исправлена ошибка, из-за которой можно было запустить одновременное моделирование, пока другое уже выполняется в том же экземпляре Pathfinder.

**Изменения в программе просмотра результатов:**

Добавлены пользовательские скрипты для отображения пользовательских визуализаций, созданных скриптами Python.

Добавлено действие меню «Импорт настроек визуализации» для совместного использования настроек между несколькими файлами результатов, включая точки обзора, маршруты камеры, настройки цветовой шкалы и т. д.

В строке заголовка приложения теперь отображается полный путь к файлу визуализации и относительные пути прикрепленных файлов результатов.

Изменена точность времени в диалоговом окне «Изменить маршрут».

Добавлено действие контекстного меню «Копировать имя» для выбираемой геометрии

**Исправлены ошибки**

Исправлена ошибка, из-за которой параметры FDS «Толщина вектора» и «Интерполяция данных» не сохранялись в файлах визуализации.

Исправлена ошибка, из-за которой программа просмотра результатов некорректно анализировала информацию SMV VENT при наличии более 999 поверхностей.

Исправлена ошибка, из-за которой элементы HVAC не отслеживались в дереве объектов.

Исправлена ошибка с рендерингом граничных данных FDS, из-за которой видимые задние грани могли быть неправильно окрашены.